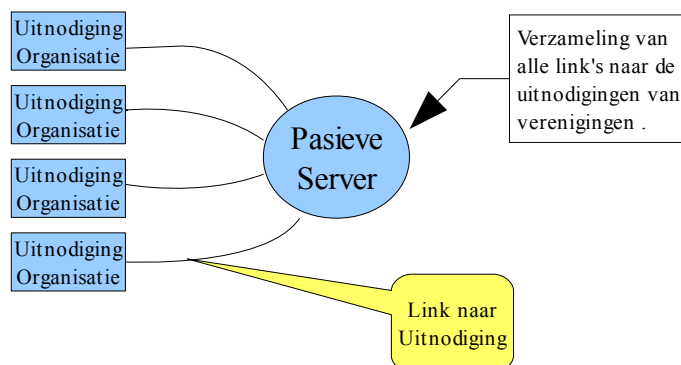


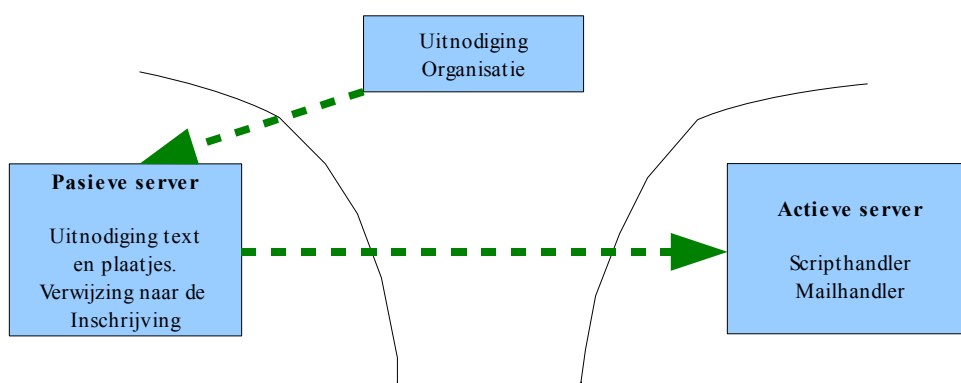
# Uitnodiging & Inschrijvingen voor een Toernooi .

Versie 1.0 01-01-2014 door M.S.Ter Haseborg (eMail : [m.s.ter.haseborg@rug.nl](mailto:m.s.ter.haseborg@rug.nl))

Ofschoon het in de praktijk lijkt alsof het door 1 persoon moet worden gedaan , is dat niet de opzet . Wel moet er 1 persoon zijn die de link's van alle uitnodigingen verzameld en publiceerd .



Iedere organiserende vereniging kan zijn eigen uitnodiging en inschrijving beheren .



Wel moet een organiserende vereniging beschikken over een passieve en een actieve server . Deze twee server mogen zowel dezelfde zijn maar ook twee verschillende is mogelijk .

Een *passieve* server is een server die alleen maar data op verzoek geeft . Een website b.v. . De uitnodiging kan in HTML of PDF formaat zijn gemaakt opdat deze direct wordt weergegeven. Dit weergegeven van de uitnodiging is geen server probleem maar een browser probleem .

Een *actieve* server kan gegevens welke gevraagd worden aan gebruikers bewerken en eventueel een interactie met deze gebruiker aangaan . Daarnaast kan het de data opslaan en zo nodig een bericht sturen (mailen) . Bij de actieve server moet gelet worden op wat deze wel en niet mag . Een database beheren is 1 ding een ander ding is of het beschikt over toegang tot een mailserver . De taal waarin gekommuniseerd kan worden met de gebruiker is feitelijk niet interessant . De meest bekenden zijn PHP , Perl , Python en Ruby. In de MS omgeving wordt vaak C# gebruikt samen met asp .

Hoe een server met bij behoren de protocollen kan worden op gezet kun je [hier lezen](#) .  
Hoe je mail kunt versturen via een SMTP server kun je [hier lezen](#) .